



Over Jumbo

De Koninklijke Jumbo groep ontwikkelt, produceert en verkoopt speelgoed, spellen en puzzels. Jumbo is een unieke Nederlandse onderneming met een rijke historie. Daarnaast is zij distributeur voor enkele buitenlandse ondernemingen in haar thuismarkten voor diverse grote speelgoed/spellijnen. De Jumbo groep verkoopt haar producten in Nederland (hoofdkantoor te Zaandam), België, Duitsland en het Verenigd Koninkrijk zelfstandig aan klanten. Daarnaast is er een export afdeling die verkopen over de gehele wereld verzorgt.

In Medemblik heeft Jumbo een eigen productiefaciliteit, De Nederlandse Spellenfabriek (NSF). Naast productie bij de NSF, koopt Jumbo in in het Verre Oosten. Er werken ongeveer 130 medewerkers voor de Jumbo groep.

Jumbo heeft een zusterorganisatie Diset, die voornamelijk in Zuid Europa opereert met het hoofdkantoor in Barcelona. Jumbo en Diset vormen gezamenlijk een sterk Europees speelgoedbedrijf JumboDiset.





Over Jumbo in het kort

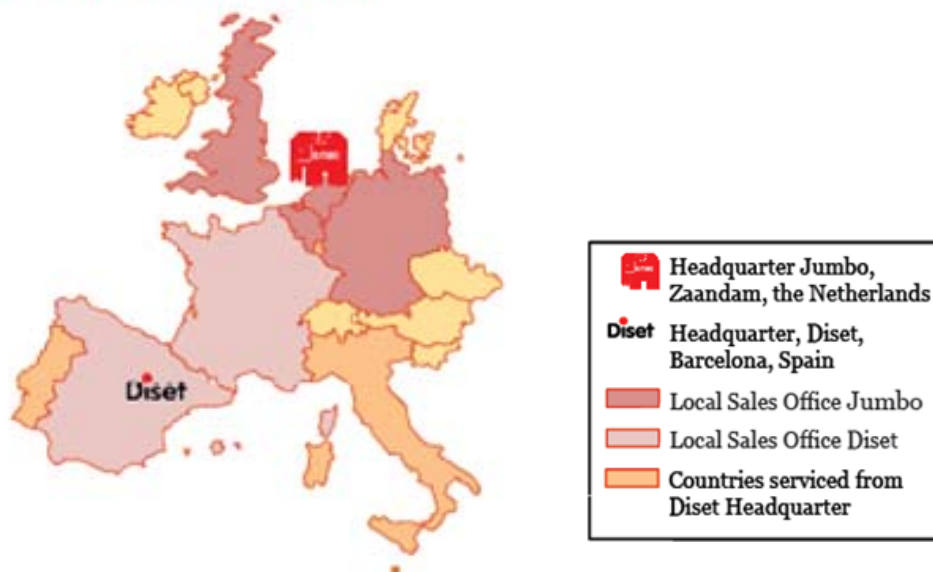
JumboDiset

- Europese speler in speelgoed met focus op spellen, puzzels en pre-school
- JumboDiset onderdeel van M&R de Monchy Rotterdam
- Met omzet van € 75,0 mio is JumboDiset een middelgrote Europese speler in speelgoed

Jumbo zelf

- Omzet > € 40,0 mio
- Weer stabiel na roerige start van dit millenium
- Hoofdkantoor in Zaandam
- Verkoopkantoren in Nederland, België, Duitsland en Verenigd Koninkrijk
- Export naar > 25 landen
- Kartonnage fabriek in Medemblik
- 130 medewerkers

Presence JumboDiset





Historisch overzicht Jumbo

- 1853 Handelshuis Hausemann opgericht, 1860 Aansluiting van de heer Hötte bij de heer Hausemann: Handelshuis Hausemann & Hötte aan het Rokin is geopend.
- 1917 Hausemann & Hötte vestigt zich aan de Kromboomsloot 61.
Opkomst van *Meccano* dat in de jaren '20 aan het portfolio wordt toegevoegd.
- 1930 Ontwikkeling houten speelgoedlijn: de geboorte van het merk Jumbo.
Zulk stevig speelgoed dat een olifant er op kan staan!
- 1934 Jumbo verkrijgt de licentie voor het welkbekende bordspel *Mens Erger Je Niet*.
- 1942 Introductie Vraag- en Antwoordspel *Pim Pam Pet*.
- 1945 Tijdens de oorlogsjaren komt de import compleet stil te liggen waarna Jumbo zich richt op de kartonindustrie en uiteindelijk besluit zelf een kartonnage fabriek op te richten.
- 1950 Oprichting Nederlandse Spellenfabriek ("NSF").
- 1953 Toekenning van het predicaat Hofleverancier door Hare Majesteit de Koningin.
Introductie van *Electro*.
- 1958 Eerste introductie van het bordspel *Stratego*.
Jumbo start met de productie van *legpuzzels*.
- 1964 Introductie *Barbie* in Nederland.
- 1978 Toekenning door Hare Majesteit De Koningin van het predicaat "Koninklijke".
- 1980 Jumbo start met de productie van *Jan van Haasteren Puzzels*.
- 1986 Introductie *Toren van Pisa*, welke, na het tv programma van Ron Brandsteder 'De Honeymoonquiz', een enorme bekendheid verkreeg.
- 2002 Familie Hötte verkoopt bedrijf aan ABN Amro Capital en directie.





- 2005 Reorganisatie door interim directie.
- 2006 Verhuizing van de NSF naar Medemblik en hoofdkantoor Jumbo naar Zaandam.
Introductie *Stratego* voor de mobiele telefoon.
- 2007 Koninklijke Hausemann & Hötte wordt omgedoopt in Koninklijke Jumbo B.V.
- 2007 Opening nieuwe locatie NSF door HKH Prinses Máxima.
- 2010 Lancering Stratego iphone app.
- 2011 Lancering van *PimPamPet* voor iPhone/ iPad, direct nr. 1 in de app store.
Introductie van *iPawn*, fysieke pionnen en speelstukken voor op de iPad. Genomineerd voor de SpinAwards in de categorieën innovatie en mobiel.
Verlenging van het predikaat 'Koninklijk' door Hare Majesteit De Koningin.
- 2012 Lancering van *Kroko Loko* en *Electro* voor iPad, haalt nr. 1 in de app store.
Lancering van *Stratego.com*, de online wereld van Stratego.





Historisch overzicht Stratego

- 1942 Uitgever Smeets & Schippers brengt Stratego op de markt namens de uitvinder Jacques Johan Mogendorff.
- 1958 Mogendorff verstrekt wereldwijde exploitatierechten van Stratego aan Jumbo. Sindsdien zijn er wereldwijd meer dan 25 miljoen exemplaren verkocht.
- 1961 Jumbo verstrekt licentie aan MB (Milton Bradley, thans Hasbro) voor de USA.
- 1962 Jumbo koopt de wereldwijde rechten van de erven van Mogendorff.
- 2006 Introductie *Stratego* voor de mobiele telefoon.
- 2010 Jumbo neemt afscheid van Hasbro en verstrekt licentie voor USA aan SpinMaster. Lancering Stratego iPhone app.
- 2012 Lancering *Stratego* Online.





Missie, Visie & Kernwaarden

Jumbo's Visie

Playing people are happy people

'Spelende mensen zijn vrolijke mensen'

Wij geloven in het spel als bron van plezier, creativiteit, ontwikkeling en sociale interactie. En wij zijn ervan overtuigd dat de mogelijkheden om te spelen eindeloos zijn en dat er altijd behoefte blijft om samen te spelen; fysiek, virtueel en geïntegreerd.

Jumbo's Missie

Making people happy and grow by playing anywhere, anytime

'Wij willen mensen blij maken door hen te laten spelen en hen spelenderwijs te laten groeien, overal en altijd.'

Wij willen een brede doelgroep van 0 tot 100 jaar zo vaak mogelijk uitnodigen om te spelen door innovatieve en betaalbare producten aan te bieden; op het juiste moment en op de juiste plaats.

Jumbo's Kernwaarden

Vertrouwen: wij gaan er vanuit dat je op iemand kunt rekenen met als basis afspraak = afspraak

Respect: wij hebben respect voor elkaars persoonlijkheid, inbreng en werkzaamheden

Plezier: wij werken voor een fantastisch bedrijf, met prachtige producten die plezier geven aan onze consumenten en dat stralen we uit, intern en extern.





Prijzen & Nominaties

2012

iPawn, genomineerd voor SpinAwards in de categorie Mobile en Innovatie, Nederland

2011

Poepie Knor!, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar in de categorie 0-4 jaar, Nederland

2011

Rubik's Race, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar in de categorie 6-8 jaar, Nederland

2011

4D Cityscape Time Puzzle, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar in de categorie 12+, Nederland

2011

It's a Clock Bubble, winnaar Baby Innovation Award 2011, Nederland

2010

Mega Blast, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar in de categorie 6 tot 8 jaar, Nederland

2010

Club 2%, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar in de categorie 6 tot 8 jaar, Nederland

2010

Het Logo Bordspel, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar in de categorie 12+, Nederland

2003

Sesamstraat Soundcubes, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar in de categorie 0 tot 4 jaar, Nederland

2003

Ik leer muziek, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar in de categorie 6 tot 8 jaar, Nederland

2003

Electro Quiz Phone, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar in de categorie 8 tot 12 jaar, Nederland





2003

'Zoom In' genomineerd Speelgoed van het Jaar in de categorie 8 tot 12 jaar, Nederland

2003

Ca\$h & Run, winnaar Speelgoed van het Jaar in de categorie 12+, Nederland

2002

Lego Creator, winnaar Speelgoed van het Jaar in de categorie 6-8 jaar, Nederland

2002

Tien voor Topo, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar, Nederland

2001

Electro Start, winnaar Speelgoed van het Jaar in de categorie 0-4 jaar, Nederland

2001

Ik leer schrijven, winnaar Speelgoed van het Jaar in de categorie 4-6 jaar, Nederland

2001

Electro PC-Game, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar, Nederland

2001

Weekend Miljonairs, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar, Nederland 2000

Heksenschool, Speelgoed van het Jaar in de categorie 4-6 jaar, Nederland

2000

Euro Zakgeldspel, winnaar Speelgoed van het Jaar in de categorie 6-8 jaar, Nederland

2000

Tik Tak Boem, winnaar Speelgoed van het Jaar in de categorie 12+, Nederland

2000

Veilingmeesters van Amsterdam, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar, Nederland

1999

Het grote bordspel van Pluk van de Petteflet, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar, Nederland





1999

Mind Power, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar, Nederland

1998

Tycoon, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar, Nederland

1997

Yali, winnaar Speelgoed van het Jaar in de categorie 'Spellen en puzzels', Nederland

1996

Stratego 3/4, genomineerd voor Speelgoed van het Jaar, Nederland

1995

Van Dale Spel, winnaar Speelgoed van het Jaar, Nederland

1995

Goblins Gold, Genomineerd voor Speelgoed van het Jaar, Nederland

1992

Computer Electro, Speelgoed van het Jaar in de categorie 'Speelgoed voor het schoolkind', Nederland

1986

Pisa, Speelgoed van het Jaar in de categorie 'Spellen en puzzels', Nederland

1985

Kat en Muis, Speelgoed van het Jaar in de categorie 'Spellen en puzzels', Nederland

1984

De wereld lacht u toe, Speelgoed van het Jaar, categorie 'Spellen en puzzels', Nederland

1981

Torenspeel, eervolle vermelding, categorie 'Spellen en puzzels', Nederland

1980

Treffer, Speelgoed van het Jaar in de categorie 'Spellen en puzzels', Nederland





1980

Electro Computer, Speelgoed van het Jaar in de categorie 'Speelgoed voor het schoolkind', Nederland

1979

Camera Obscura, Speelgoed van het Jaar in de categorie 'hobby', Nederland

1979

Kruiswoordduel, eervolle vermelding, categorie 'Spellen en puzzels', Nederland

1978

Dolly Disc, Speelgoed van het Jaar in de categorie 'Spellen en puzzels', Nederland

1978

Jumbolana, Speelgoed van het Jaar in de categorie 'Hobby', Nederland

1978

Tingo, eervolle vermeldingen voor Mooiste Verpakking, Nederland

1974

Go, Zilveren Noot voor 2e prijs Mooiste Verpakking, Nederland

1972

Circus Domino, Zilveren Noot voor 2e prijs, Mooiste Verpakking, Nederland

1970

Mixed up, Zilveren Noot voor 2e prijs, Mooiste Verpakking, Nederland

1968

Spellendoos 8 spellen, Zilveren Noot voor 2e prijs Mooiste Verpakking, Nederland

1968

Verenigingsprijs voor Hausemann en Hötte, Nederland (Ned. Verpakings Centrum)

1966

Jantje Droomt, Gouden Noot voor Mooiste Verpakking, Nederland





1964

Vlooienspel, eervolle vermelding voor Mooiste Verpakking, Nederland

1964

Prijs voor Buitengewone introductie van Barbie, Nice, 12 oktober 1964

1964

Totem, eervolle vermelding voor Mooiste Verpakking, Nederland

1964

Statego De Luxe, Gouden Noot voor Mooiste Verpakking, Nederland

1962

Jumbomatic, eervolle vermelding voor Mooiste verpakking, Nederland

1960

Boardscript, Gouden Noot voor Mooiste Verpakking, Nederland





Onze Kantoren

Jumbo Nederland BV
Westzijde 184
1506 EK Zaandam
The Netherlands
Tel.: +31 (0) 75 65 31 300

Jumbo Belgium NV
Keiberg IIIA
Imperiastraat 14
Bus 3, 1930, Zaventem
Belgium
Tel.: +32 (0) 272 56 070

Jumbo Spiele GmbH
Wasserburg Haus zum Haus
D-40878 Ratingen
Germany
Tel.: +49 (0) 2102 93 930

Jumbo Games Ltd.
2 Carters Row
Hatfield Park, Hatfield
AL95NB
United Kingdom
Tel.: +44 (0) 01707 289 289

Jumbo Diset International
Westzijde 184
1506 EK Zaandam
The Netherlands
P.O. Box 2224
1500 GE Zaandam
The Netherlands
Tel.: +31 (0) 75 65 31 369





Meer informatie

Corporate Website

<http://www.jumbo.eu>

Interactieve Historische Tijdlijn

<http://www.jumbo.eu/nl-nl/over-jumbo/historische-tijdlijn>

Digitale Pressroom

<http://pressroom.jumbo.eu>

Voor de laatste tweets, posts, video's rondom Jumbo

Facebook

<http://www.facebook.com/KoninklijkeJumbo>

Twitter

<https://twitter.com/RoyalJumbo>

Youtube

<http://www.youtube.com/user/KoninklijkeJumbo>

Linkedin

<http://www.linkedin.com/company/koninklijke-jumbo-b.v.>

